$\underline{http://www.psdvault.com/text-effects/design-a-grunge-style-abstract-typography-with-rusted-metal-texture-in-photoshop/$ 

## **Teksteffect**

In deze les leer je een tekst maken door gebruik te maken van laagmodussen, verschillende filter effecten, een methode om je tekst er 3D te laten uitzien, ...



### <u>Stap 1</u>

Een 'grunge' afbeelding nodig van stockvault.net en openen in Photoshop. We zullen het gebruiken als achtergrond voor deze poster.

Roteer het canvas 90 graden naar rechts: Afbeelding > Canvas roteren > 90° rechtsom:



We voegen wat ruis toe aan deze achtergrond. Dupliceer de achtergrond laag, ga naar Filter > Ruis > Stof en krassen met volgende instellingen:



Wijzig de laagmodus in "Bedekken" en je krijgt volgend effect:





Dupliceer laag "Achtergrond kopie", ga naar Filter > Verscherpen > Slim Verscherpen:



#### Geavanceerd $\rightarrow$ Hooglicht



Laat de laagmodus op "Bedekken" staan, je verkrijgt volgend effect:



Stap 3

Dupliceer laag "Achtergrond kopie 2" en ga naar Filter > Stileer > Oplichtende rand:

Artistic	* *	ОК	
Brush Strokes		Consel	5
🕨 🛄 Distort		Cancel	
👂 🛄 Sketch	Glov	wing Edges	•
▼ ≧ Stylize	E.	dge Width	2
Glowing Edges	Ec	dge Brightness	11
De Texture	<u>S</u> r	moothness	2

Laagmodus blijft op "Bedekken", je verkrijgt volgend effect:



Klik Ctrl + Shift + Alt + B en je verkrijgt he	t menu Aanpassen Zwart/Wit, n	net volgende
instellingen:		

Preset: Custom			•	Ę,	OK
<u>R</u> eds:			10	%	Cancel
۵.				=	Auto
<u>Y</u> ellows:			70	%	Preview
	4			-	
<u>G</u> reens:			40	%	
	5				
<u>C</u> yans:			60	%	
	8			-	
<u>B</u> lues:			20	%	
<u>۵</u>				2	
Magentas:			80	%	
2	۵				
✓ <u>T</u> int					
Hue	30	) °			
<u> </u>					
Saturation	65	» %			
	0				

Je verkrijgt volgend effect:



# <u>Stap 4</u>

Dupliceer laag "Achtergrond kopie 3", wijzig de laagmodus in "Bleken", effect:



Om wat diepte te verkrijgen passen we nogmaals het Zwart/Wit aanpassingsmenu toe (Ctrl + Alt + Shift + B) met volgende instellingen:

Pr <u>e</u> set: None	↓ E	2	ОК
<u>R</u> eds:	40	%	Cancel
۵		-	Auto
<u>Y</u> ellows:	60	%	Preview
۵		_	
<u>G</u> reens:	40	%	
۵			
Cyans:	60	- % 	
Blues:	20	%	
		=	
<u>M</u> agentas:	80	%	
	2	-	
<u>T</u> int	1		
Hue		-1	
Saturation	%		





<u>Stap 5</u> Nog altijd op dezelfde laag: Gum gebruiken met een groot, zacht, rond penseel, veeg dat deel weg waar met geel bedekt wordt:



Wijzig laagmodus in "Kleur", je verkrijgt volgend effect:



Keer terug naar laag "Achtergrond kopie 3", Gum gebruiken met een groot zacht penseel, veeg het middelste deel van de afbeelding uit:



### <u>Stap 6</u>

We voegen tekst toe met het lettertype 'Decker':



Tevreden met je tekst? Tekstlaag omzetten in pixels, wijzig de laagmodus in "fel Licht". Pas volgende laagstijlen toe:





## Je verkrijgt volgend effect:



Dupliceer de tekstlaag een 7 à 8 keren, behoud de laagmodus van elke laag op "Fel licht", je verkrijgt een beter tekst effect:



Al deze tekstlagen samenvoegen tot één laag, noem de laag "Tekst".

### Stap 7

Wijzig laagmodus van de laag "Tekst" in "Fel licht", dupliceer die laag, geef kopie laag een Gaussiaanse vervaging (Filter > vervagen):



Na toepassen van die vervagings filter, dupliceer deze laag nog eens, op die kopielaag, een witte Kleurbedekking als laagstijl toepassen: (38% dekking)

Styles	Color Overlay	OK
Blending Options: Custom	Blend Mode: Normal	Cancel
Drop Shadow	Opacity: ()	Naw Style
Inner Shadow		Deviation of the second
Outer Glow		A bleview
Inner Glow		
Bevel and Emboss		
Contour		
I Texture		
Satin		
🖉 Color Overlay		
Gradient Overlay		
Pattern Overlay		
Stroke		

Op deze laag gebruik je nu de Gum, veeg voorzichtig enkele delen van de tekst weg, zo creëer je een onevenwicht in de belichting en krijgt je tekst een 3D uitzicht:



Stap 8

Om nog wat meer extra flair te geven aan de afbeelding: voeg een nieuwe laag toe, noem die "wolken", laag staat tussen achtergrondlaag en tekstlaag, gebruik de Lasso met doezelaar = 40px, selectie rond de tekst maken en pas Filter > rendering > wolken toe: (zwart/wit)



Dupliceer deze "wolken" laag, zet laagmodus kopie laag op ' Fel licht'. Hieronder het bekomen effect:



Ok dat was het dan!

Je kan nog eigen structuren toevoegen, andere filter effecten uitproberen! Op het eindresultaat werd nog een radiale vervaging toegepast en een aanpassingslaag Kleurbalans toegevoegd.